|  |  |
| --- | --- |
|  | 字节 |
| 1 | go channel close后读的问题 |
| 2 | Linux grep命令查找日志文件相关内容 |
| 3 | B+树结构 and 为什么 |
| 4 | io多路复用，epoll和select的区别 |
| 5 | 计网七层协议、线程进程区别 |
| 6 | 线程怎么调度 |
| 7 | 进程通信方法 |
| 8 | tcp 保证可靠性 |
| 9 | go slice 和 array 区别 |
| 10 | GMP 模型 |
| 11 | 分布式缓存框架，singleflight 并发，深挖，一直挖到sync.WaitGroup |
| 12 | 缓存击穿 缓存雪崩 |
| 13 | sync.WaitGroup |
| 14 | cookie session |
| 15 | 设计学生成绩数据库，并写出查询语文成绩top3的人。 url输入全过程 。从此引出后端除了响应请求还有什么。 |
| 16 | 什么是分布式系统 |
| 17 | 由上面分布式系统 引出负载均衡 |
| 18 | 负载均衡算法有哪些 |
| 19 | 一致性哈希算法 深挖。一致性哈希与普通哈希的区别。 |
| 20 | GMP模型 |
| 21 | 手撕代码 LRU |
| 22 | 手撕代码 生产者消费者模型 |
| 23 | 手撕代码 反转连表 |
| 24 | 算法题：三数之和 |
| 25 | session如何存储 |
| 26 | 多台服务器session存储怎么设计。 |
| 27 | 除了存redis 还能怎么存（ |
| 28 | http 和 https区别 |
| 29 | https详细过程 |
| 30 | get post区别。还有什么其他方法。分别说说是做什么的。 |
| 31 | web安全问题。 |
| 32 | 设计一个短链接服务。如何抗住大qps， 抗大流量 。url 哈希函数怎么设计（怎么存，怎么统计qps） |
|  | 腾讯 |
| 1 | tcp和udp的特性，tcp三次握手、四次挥手 |
| 2 | http2.0了解吗？和http1.1的差距？ |
| 3 | 反爬了解吗？反爬的几项技术在项目里面怎么实现的？ |
| 4 | 项目部署的服务器是单机的，请问如果是大流量高并发请求服务器怎么处理？ |
| 5 | 数据结构：常用排序算法，快排、堆排的原理和实现。 |
| 6 | 算法：topK，时间复杂度 |
| 7 | 如果是亿级数据怎么处理？ |
| 8 | b树 b+树区别 |
| 9 | tcp 可靠性，然后问十六位校验和怎么实现的 |
| 10 | TCP 粘包 |
| 11 | 进程 协程 线程 |
| 12 | 跳表怎么实现 |
| 13 | go的调度 |
| 14 | go struct能不能比较？ |
| 15 | go defer（for defer） |
| 16 | select可以用于什么？ |
| 17 | context包的用途？ |
| 18 | client如何实现长连接？ |
| 19 | 主协程如何等其余协程完再操作 |
| 20 | slice，len，cap，共享，扩容 |
| 21 | map如何顺序读取？ |
| 22 | 实现set |
| 23 | 实现消息队列（多生产者，多消费者） |
| 24 | 大文件排序 |
| 25 | 基本排序，哪些是稳定的 |
| 26 | http get跟head |
| 27 | http 401,403 |
| 28 | http keep-alive |
| 29 | http能不能一次连接多次请求，不等后端返回 |
| 30 | tcp与udp区别，udp优点，适用场景 |
| 31 | time-wait的作用 |
| 32 | 数据库如何建索引 |
| 33 | 孤儿进程，僵尸进程 |
| 34 | 死锁条件，如何避免 |
| 35 | linux命令，查看端口占用，cpu负载，内存占用，如何发送信号给一个进程 |
| 36 | git文件版本，使用顺序，merge跟rebase |
| 37 | 项目实现爬虫的流程 |
| 38 | 爬虫如何做的鉴权吗？ |
| 39 | 怎么实现的分布式爬虫 |
| 40 | 电商系统图片多会造成带宽过高，如何解决？ |
| 41 | micro服务发现 |
| 42 | mysql底层有哪几种实现方式 |
| 43 | channel底层实现 |
| 44 | java nio和go 区别 |
| 45 | 读写锁底层是怎么实现的？ |
| 46 | go-micro 微服务架构怎么实现水平部署的，代码怎么实现？ |
| 47 | micro怎么用 |
| 48 | 怎么做服务发现的 |
| 49 | mysql索引为什么要用B+树？ |
| 50 | mysql语句性能评测？ |
| 51 | 服务发现有哪些机制 |
| 52 | raft算法是那种一致性算法 |
| 53 | raft有什么特点 |
| 54 | 当go服务部署到线上了，发现有内存泄露，该怎么处理 |
| 55 | https 握手，为什么需要 非对称加密 和 对称加密 |
|  | 金山wps |
| 1 | PHP-FPM |
| 2 | CGI 是一个 Web Server 与 CGI 程序之间进行数据传输的协议，保证传递的是标准数据 |
| 3 | PHP-CGI 是 PHP 解析器（CGI 程序） |
| 4 | FastCGI 是用来提高 CGI 程序性能的方案/协议。FastCGI 会先启动一个 master，解析配置文件，初始化执行环境，然后再启动多个 worker。当请求过来时，master 会传递给一个 worker，然后立即可以接收下一个请求，避免重复劳动，提高效率 |
| 5 | PHP-FPM 是实现 FastCGI 的程序 |
| 6 | PHP 和 Go 对比 |
| 7 | MVC 模式 |
| 8 | MySQL 优化（索引、分表分库） |
| 9 | 浏览器地址栏输入网址整个过程 |
| 10 | TCP 三次握手和四次挥手 |
| 11 | Linux 相关（介绍了一下基本操作命令） |
| 12 | Docker 相关 |
| 13 | Git 相关 |
| 14 | 开发环境（Windows、Linux） |
| 15 | CI / CD 发布流程 |
| 16 | HTTP 长连接（HTTP 1.1 版本） |
| 17 | 腾讯音乐 |
| 18 | TCP 拥塞控制（快速恢复、快速重传） |
| 19 | 从面向连接的特性回答 |
| 20 | UDP 实现可靠连接 |
| 21 | 从 TCP 可靠连接特性回答 |
| 22 | 四、MySQL 数据库 |
| 23 | MySQL 索引数据结构 |
| 24 | 索引为什么使用 B+ 树 |
| 26 | 为什么不使用 Hash 结构 |
| 27 | like 模糊查询 |
| 28 | 范围查询 |
| 29 | 结合事务隔离级别 |
| 30 | Go 语言相关 |
| 31 | slice 和 array 区别 |
| 32 | 向为 nil 的 channel 发送数据会怎么样 |
| 33 | map 取一个 key，然后修改这个值，原 map 数据的值会不会变化 |
| 34 | 根据 map 存储的类型回答 |
| 35 | for 循环遍历 slice 有什么问题 |
| 36 | Go 闭包 |
| 37 | 进程、线程、协程区别 |
| 38 | 技术相关 |
| 39 | 输入 URL 发生的整个网络过程 |
| 40 | Redis 怎么保证数据一致性 |
| 41 | TCP 流量控制、拥塞控制 |
| 42 | TCP 半连接队列 |
| 43 | TCP 半关闭状态 |
| 44 | TCP TIME\_WAIT 状态 |
| 45 | 内核态、用户态 |
| 46 | Hash 实现、冲突解决、应用 |
| 47 | 快速排序 |
| 48 | 堆排序 |
| 49 | 大小堆 |
| 51 | 100 枚硬币，其中有一枚硬币重量不一样，用天平秤怎么快速找到这一枚硬币 |
|  | 跟谁学 |
| 1 | 说一下Redis中HashMap的实现(双table,渐进式rehash,扩容条件,缩容条件,bgsave,CopyOnWrite机制) |
| 2 | 扩容过程中有新的请求流程 |
| 3 | Redis其他的数据结构(SDS,RAW,INTSET,ZIPLIST,SKIPLIST,QUICKLIST) |
| 4 | 跳表的实现? |
| 5 | Redis的定时任务怎么实现的? |
| 6 | 订单服务过期是怎么设计的(RabbitMQ死信队列) |
|  | 百度 |
| 1 | 数据库问题，给你10个数据库服务器，每个只能接500的qps，现在要实现4000qps，要怎么做？说用负载均衡，使用binlog保证10个服务器的数据一致性 |
| 2 | 如果有有读有写，如何实现高并发，数据库读写分离 |
| 3 | 对于两个写库，两个请求向分别打到两个写库中，他们互相向对方同步，会不会出现不一致， |
| 4 | 哈希的实现有哪几种，如何取hashcode，冲突检测几种方法 |
| 5 | 用过go，那么进程，协程，线程各自的优缺点 |
| 6 | 算法题 z遍历二叉树，循环有序数组找指定值， |
| 7 | 1.事务是怎么实现的?(undo\_log,MVCC) |
| 8 | mongodb和redis的区别 |
| 9 | 请你说说golang的CSP思想 |
| 10 | go 内存逃逸分析（分析了栈帧，讲五种例子，描述堆栈优缺点，点头） |
| 11 | 是否有逃逸分析过 |
| 12 | defer recover 的问题 |
| 13 | mysql 索引慢分析（线上开启slowlog，提取慢查询，然后仔细分析explain 中 tye字段以及extra字段，发生的具体场景及mysql是怎么做的 |